

CET ÉTÉ,
RELÈVE LE DÉFI!

DÉFI BOCCIA

À L'ASSAUT DU JACK!



EN DISTANCIEL

GRATUIT
ET OUVERT À TOUS
LES LICENCIÉS
HANDISPORT
NIVERNAIS



INSCRIPTION
JUSQU'AU 1^{ER} JUILLET 2026



AUPRÈS DU CD HANDISPORT 58
☎ 06.71.67.90.94
✉ handisport.sc58@gmail.com



PÉRIODE POUR RÉALISER LE DÉFI
DU 6 JUILLET AU 21 AOÛT 2026



RÉCOMPENSE
À LA CLÉ!



PRÊT DE JEU
DE BOCCIA POSSIBLE!

BOUGE TON ÉTÉ, VISE LE JACK ET AMUSE-TOI!

Présentation

Le Comité Départemental Handisport de la Nièvre vous propose de participer à son défi Boccia 58 à distance « **À l'Assaut du Jack !** ».

L'objectif est simple : placer ses balles au plus près du jack afin de cumuler un maximum de points.

Le défi est ouvert aux licenciés Handisport, en établissement, en club, en pratique loisirs, ou cadre. Il se déroule à distance afin de permettre au plus grand nombre de participer.

Période du défi

Les passages pourront être réalisés entre le : **6 juillet 2026 et le 21 août 2026**

La date limite d'envoi des scores est fixée au : **21 août 2026**

(La fiche de score officielle vous sera transmise par le Comité.)

Les résultats seront communiqués par mail aux structures participantes et sur les réseaux sociaux **la première semaine de septembre 2026.**

Conditions de participation

La participation est réservée aux personnes disposant d'une licence FFH (établissement, loisirs, compétition ou cadre)

Catégories de participation

Chaque catégorie regroupe les participants des deux sexes.

Avec assistance

Les participants peuvent bénéficier :

D'une rampe (celle-ci ne doit pas dépasser la ligne de lancement) ; un assistant sportif.

L'assistant doit obligatoirement :

Rester dos au terrain ; regarder uniquement son joueur ; ne pas observer le jeu pendant le lancer.

Sans assistance

Les participants ne bénéficient :

Ni de rampe ; ni d'aide à la visée.

Un assistant sportif peut néanmoins intervenir pour :

Ajuster ou stabiliser le fauteuil ; donner les balles ; remettre les balles en forme si nécessaire.

L'assistant doit rester derrière le joueur.

Matériel nécessaire

Pour réaliser le défi, il faudra disposer d'un jeu complet de boccia ; un mètre ruban ; une chaise ou un fauteuil roulant selon la situation du participant ; de ruban adhésif ou de repères au sol (facultatif mais utile) ; de la fiche de score officielle.

Équipement et installation

Les balles de boccia

Un jeu de boccia comprend 6 balles rouges, 6 balles bleues et 1 jack blanc.

Des jeux complets peuvent être mis à disposition sur simple demande auprès du Comité.

Installation

Le jack est placé à **6 mètres** du joueur. Le jack doit être positionné face au participant. Une ligne de lancement doit être matérialisée au sol.

Position du joueur

Lors du lancer, le joueur doit conserver au minimum une fesse en contact avec l'assise de son fauteuil roulant ou de sa chaise. Tout lancer réalisé sans respecter cette condition ne pourra être comptabilisé.

Déroulement du défi

Chaque participant réalise : **3 manches complètes ; 6 balles de jeu ; 2 balles bonus.**

Les trois manches peuvent être réalisées le même jour ou sur plusieurs jours.

Afin de limiter la fatigue des participants, les passages peuvent être étalés sur **3 jours maximum.**

À l'issue des trois manches, seule la meilleure manche est retenue pour le classement.

Mesure des points

Comme en compétition de boccia, la mesure s'effectue du point le plus proche de la balle jusqu'au point le plus proche du jack.

La mesure doit être réalisée avec précision à l'aide d'un mètre ruban.

Zones de points

Distance du jack	Zone	Points
0 à 20 cm	Or	10 pts
20 à 40 cm	Argent	7 pts
40 à 60 cm	Bronze	5 pts
60 à 80 cm	Approche	2 pts
Plus de 80 cm	Hors zone	0 pt

Cas des balles sur une limite

Si une balle touche exactement une limite (balle cordon) : 20 cm ; 40 cm ; 60 cm ; 80 cm

Alors le score de la zone la plus avantageuse est attribué.

Exemples :

- 20 cm exactement = 10 points ; 40 cm exactement = 7 points ; 60 cm exactement = 5 points
80 cm exactement = 2 points.

Gestion des 6 balles de jeu

Les 6 balles restent en place jusqu'à la fin de la manche.

Chaque balle est mesurée individuellement.

Cas d'une balle déplacée

Si une balle déjà jouée est déplacée par une autre balle lors d'un lancer, le score initialement obtenu par la balle déplacée est conservé. Seule la balle venant d'être lancée est mesurée et comptabilisée. Ce principe permet de conserver un système de notation simple et identique pour tous les participants.

★ Balles bonus

ATTENTION ! : Il y a 3 passages avec à chaque fois 6 boules lancées. Les boules en or doivent être jouées une seule fois à l'issu des 3 passages. Soit 2 boules en or par participant au total de leur participation ! Elles viendront compléter le score du meilleur passage.

Après les 3 passages

Balle bonus 1 : Bonus Double

Seul le jack reste en place. Le participant lance alors une balle dans le but de se rapprocher du jack. Le score obtenu est multiplié par 2. Les points s'additionneront au meilleur passage.

Exemple :

- Zone Or = 20 points ; Zone Argent = 14 points ; Zone Bronze = 10 points ; Zone Approche = 4 points

Balle bonus 2 : Bonus Remplacement

Seul le jack reste en place. Le participant lance alors une balle. Suivant le résultat, la balle viendra remplacer le plus faible score du meilleur des 3 passages

Exemple : Scores obtenus passage 2 (meilleur passage) : 10 - 7 - 5 - 0 - 7 - 2

La balle bonus obtient : 7 points = Le score de 0 est remplacé.

Le nouveau total devient : 10 - 7 - 5 - 7 - 7 - 2

🏆 Score maximal

Le score maximal possible sur une manche est de **80 points**

📊 Classements

Plusieurs classements seront établis :

Classement individuel

- Avec assistance (+ récompense pour la meilleure féminine)
- Sans assistance (+ récompense pour la meilleure féminine)

Classement éducateurs / encadrants

🤝 Gestion des égalités

En cas d'égalité, les deux autres manches non retenues seront comparées, en commençant par la meilleure des deux. Si l'égalité persiste, la dernière manche sera prise en compte. En dernier recours, le score de la boule bonus x2 sera comparé. Si l'égalité demeure, les participants seront déclarés ex aequo.

🎁 Récompenses

Des récompenses seront attribuées aux meilleurs participants.

Seront récompensés :

- Les 3 premiers du classement individuel avec assistance (+ la meilleure féminine) ;

- Les 3 premiers du classement individuel sans assistance (+ la meilleure féminine) ;
- Le meilleur éducateur

Les récompenses pourront prendre la forme de lots, souvenirs ou récompenses symboliques offerts par le Comité.

Communication


Afin de valoriser la participation de chacun, **une courte vidéo devra être réalisée lors du défi.**

Pour les structures souhaitant préserver le droit à l'image : il n'est pas obligatoire que les visages apparaissent ; un simple plan du lancer ou de l'activité pourra suffire.

Ces vidéos permettront de mettre en avant les participants et l'esprit du défi.


Contacts

Comité Départemental Handisport de la Nièvre

 2 Rue Louise Michel 58640 Varennes-Vauzelles

Léo DUBOIS

Enseignant en Activité Physique Adaptée

 06 71 67 90 94

Merci à tous !

Nous vous remercions par avance pour votre participation à cette 1^{ère} édition « **À l'Assaut du Jack !** ».

Ce défi repose avant tout sur la confiance, le fair-play et le respect des règles par l'ensemble des participants.

Nous comptons sur chacun pour conserver un esprit sportif, convivial et bienveillant, afin que cette action reste avant tout un moment de partage autour de la Boccia et du Handisport.

Bonne chance à toutes et à tous... et à l'assaut du Jack ! 